

湖南省直机关发电

发电单位中共湖南省委网信办

签发盖章



等级加急·明电 湘网办电〔2026〕2号

关于印发《2026年湖南省提升全民数字素养与技能大赛工作方案》的通知

各市州委网信办、教育局、科技局、工业和信息化局、民政局、人力资源社会保障局、数据局、团委、总工会、科协，各有关单位：

为认真贯彻中央网信委《提升全民数字素养与技能行动纲要》，深入落实省委网信委关于提升全民数字素养与技能工作部署要求，充分激发社会公众踊跃参与全民数字素养与技能提升活动的积极性、主动性、创造性，切实提升全民数字素养与技能水平，构建普惠包容数字社会，省委网信办、省教育厅、省科技厅、省工业和信息化厅、省民政厅、省人力资源社会保障



障厅、省数据局、团省委、省总工会、省科协共同举办 2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛，现将大赛工作方案印发给你们，并将有关事项通知如下：

一、强化组织领导。各地、各有关部门要主动研究策划，根据实际情况成立活动组委会，加强协同配合，广泛动员部署，精心组织实施，充分调动社会各界积极性、能动性、创造性，推动形成多方联动、群策群力的工作局面。

二、提高项目质量。各地、各有关部门要提高认识，广泛发动辖区内符合条件的单位、企业和学校组织参加相应组别的赛事活动。数字技能类学生组、教师组赛道要组织相关学校按照赛事要求做好校内报名选拔，鼓励和引导相关专业课教师、技术人员加强项目指导，大力提升参赛项目质量。未入选省赛的项目，市州可视情组织评审后进行表扬。

三、强化宣传引领。各地、各有关部门、各参赛单位要充分发挥各级媒体、主要网站平台和公众号等作用，综合运用图文、音视频、直播、AI 等手段方法，不断丰富展现形式，制作主题宣传作品，做好大赛预热宣传、活动报道和优秀作品宣介，不断扩大赛事影响力和覆盖面。组委会在红网、网信湖南、湖南省数字素养与技能提升平台等开设专栏，汇集全省相关活动报道，为各地区、各有关部门提升月工作提供宣传窗口。

四、确保安全有序。各地、各有关部门、各参赛单位要以开展树立和践行正确政绩观学习教育为契机，进一步改进工作

作风、密切联系群众，规范组织相关活动，提高风险防范意识，加强内容审核，特别要严格把关参赛项目提供的各类资质文件和参赛对象资格，加强监督检查。严禁营销炒作、弄虚作假等违规行为，确保导向正确、安全有序。

中共湖南省委网络安全
和信息化委员会办公室

湖南省教育厅

湖南省科学技术厅

湖南省工业和信息化厅

湖南省民政厅

湖南省人力资源
和社会保障厅

湖南省数据局

共青团湖南省委

湖南省总工会

湖南省科学技术协会

2026 年 6 月 30 日

2026 年湖南省提升全民数字素养与技能 大赛工作方案

为深入贯彻落实习近平总书记重要指示精神，持续深化《提升全民数字素养与技能行动纲要》实施，深入贯彻落实省委网信委关于提升全民数字素养与技能工作部署要求，充分激发社会公众踊跃参与全民数字素养与技能提升行动的积极性、主动性、创造性，切实提升全民数字素养与技能水平，构建普惠包容数字社会，省委网信办、省教育厅、省科技厅、省工业和信息化厅、省民政厅、省人力资源社会保障厅、省数据局、团省委、省总工会、省科协共同举办 2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛。

大赛通过设置数字素养类、数字技能类等多组别竞赛，广泛覆盖不同人群，激发全民学习热情，提升数字素养与技能水平，促进大学生就业创业，为网络强省、数字湖南建设筑牢人才根基，助力湖南经济社会高质量发展，推动全民共建共享互联网发展成果。

一、大赛主题

提升全民数智素养 共享美好数智未来

二、赛事时间

2026 年 6 月至 10 月

6 月：赛事启动及宣传发动阶段

7 月至 8 月：赛事实施阶段

9 月：作品评审及结果公示阶段

10 月：颁奖与成果展示阶段

三、组织机构

主办单位：省委网信办、省教育厅、省科技厅、省工业和信息化厅、省民政厅、省人力资源社会保障厅、省数据局、团省委、省总工会、省科协

承办单位：中国铁塔股份有限公司湖南省分公司、湖南红网新媒体集团、湖南湘江新区宣传部、湖南欧拉创新中心有限公司、湖南麒麟信安科技股份有限公司、湖南铁道职业技术学院、湖南工业职业技术学院

设立湖南省提升全民数字素养与技能大赛组委会和组委会办公室（设在省委网信办信息化发展处），负责大赛组织和实施工作。

四、赛事组别

赛事面向全体社会公众开放，涵盖不同年龄层、职业背景及技能水平的群体。根据参赛者的数字能力基础与应用方向，分为数字素养类和数字技能类两大类别，其中数字技能类下设细分赛道，按参赛者身份分组评审，确保赛事的公平性、专业性与普惠性。

（一）数字素养类

本赛道面向全体社会公众，侧重基础数字认知、网络安全防

护、数字技术应用、人工智能素养等通识的普及，旨在提升全民数字思维、数字能力与安全意识。

（二）数字技能类

本赛道设立数字文创设计、数字工具应用、智能体创新三个平行主题赛道。为确保评审的公平性与针对性，赛事将严格依据参赛者身份划分为以下三个组别进行独立评审：

行业从业组：面向全社会各行各业的从业人员（不含在校教师），侧重考查数字技能在实际工作岗位、生产生活场景中的综合应用与落地能力。

教师组：面向全省各级各类学校的在职教师及教育工作者，重点考察数字技术在教育教学、科研创新及校园管理中的融合应用。

学生组：面向全省非义务教育阶段（含高中、中职、高职高专、本科及研究生）的在籍学生，侧重考查青年学生的数字创新思维、前沿技术掌握程度及解决实际问题的潜力。

五、赛事内容

（一）数字素养类

1. 比赛平台：关注“网信湖南”微信公众号，参与在线答题。

2. 比赛内容：数字素养基础知识，包括全民数字素养提升、数字技能普及、人工智能（AIGC、大模型应用）、智能驾驶、元宇宙、数字安全与伦理、网络安全防护、网络文明涵养等相关知识。

3. 比赛形式:

(1) 线上答题, 题型为选择题。

(2) 个人首次登录并填写信息后, 每人每天限制答题次数为 3 次; 每天首次答对 10 题将有机会获得红包领取机会, 直接存入微信零钱。

(二) 数字技能类

1. 比赛平台: 登录湖南省全民数字素养与技能提升平台 (<https://www.dlstraining.cn/>) 大赛专区。

2. 比赛内容:

本类赛事设立三个平行主题赛道, 所有参赛者均可根据自身兴趣与能力选择赛道报名。评审环节将根据参赛者身份标签 (学生/教师/从业人员), 在各自组别内执行差异化的评判标准, 确保公平性与普惠性。

赛道一: 数字文创设计

定位: 紧扣我省文化+科技融合特色, 鼓励参赛者利用 AIGC、VR/AR 等数字技术, 开展湖湘文化、红色故事、非遗技艺及家乡美景的数字化设计与创作。

推荐主题:

(1) 红色潇湘·薪火相传: 挖掘湖南红色文化资源, 讲述革命故事, 传承红色基因。

(2) 国潮非遗·湖湘韵味: 聚焦湖湘传统文化与非物质文化遗产, 进行数字化艺术演绎。

(3) 绿水青山·生态湖南：围绕洞庭湖治理、长株潭生态绿心建设等主题，展现绿色发展成果。

(4) 温情守护·关爱同行：聚焦孤寡老人的数字生活困境、留守儿童的成长陪伴需求、特教学生的梦想与潜能，用数字作品传递社会温度。

(5) 城市烟火·美好日常：记录社区邻里互助、家庭温情瞬间及城市发展的光影瞬间视角。

作品形式：参赛作品可采用 AI 生成艺术画作、动态海报、信息可视化长图、动画短片、短视频、Vlog、微电影、数字人/IP 形象及衍生品设计、H5 交互页面、Web 数字展厅等多元形态。

参赛要求：作品中鼓励应用 AI 生成内容（含图像、视频、文本），所有 AI 生成内容须按国家标准添加显著标识；除成品外，需提交《创作说明书》，详细阐述使用的 AI 模型、核心提示词（Prompt）逻辑及后期处理流程，以证明对工具的深度使用。

赛道二：数字工具应用

定位：紧扣湖南“三高四新”美好蓝图，聚焦工业、农业、服务业、教育及日常办公等全行业的实际作业场景，鼓励参赛者利用通用数字工具（涵盖办公软件、协作平台、移动应用及轻量级 AI 工具等），展示在生产、经营、教学、服务及管理一线解决具体痛点的实操方案，推动数字技能向实体经济、基层岗位及社会生活的全面渗透。

推荐主题：

（1）数智工农·生产增效：聚焦湖南工程机械、轨道交通、中小微制造等产业一线，以及水稻、油茶、果蔬等特色农林牧渔场景，鼓励利用数字工具优化车间生产记录、设备日常点检、农事作业管理及供应链协同，助力“湖南制造”与“湘农”现代化降本提质。

（2）数字服务·经营提质：围绕商贸零售、物流运输、餐饮旅游等服务业态，以及社区、政务等日常服务窗口，鼓励利用数字化工具优化客户管理、库存盘点、订单处理及社群沟通流程，提升经营效益与服务体验。

（3）智慧教育·教学减负：面向全省各级各类学校教师及教育工作者，鼓励利用办公软件、协作平台及轻量级 AI 工具，聚焦备课教研、学情分析、班级管理、家校沟通等教育核心场景，实现教案处理自动化、数据统计可视化及跨学科高效协同，切实减轻一线教师负担，提升教书育人效能。

（4）智慧办公·管理赋能：面向机关企事业单位的日常行政、财务管理、人力资源等职能岗位。鼓励利用办公软件与协作平台实现公文处理自动化、数据统计可视化及跨部门高效协同，提升整体管理效能。

（5）弥合鸿沟·暖心伴行：聚焦孤寡老人、特教学生跨越“数字鸿沟”的难题，以及留守儿童面临的“手机依赖”与“网络沉迷”困境，鼓励利用数字工具开发青少年防沉迷辅助插件、设计家庭数字健康契约小程序或搭建远程心理疏导与陪伴平台等，提

升特殊群体的生活便利度与幸福感。

(6) 互联微光·数智日常：记录并分享普通劳动者、社区居民、学生等在职业发展与日常学习中，利用数字工具解决具体难题、改善生活质量的微创新案例。

作品形式：参赛作品可采用“实操录屏+真人解说”视频、图文操作手册、数字化作业流程对比报告等多元形态。所有作品需清晰地展示工具在特定行业或生活场景中的具体应用步骤及实际成效。

参赛要求：作品需紧密围绕“全行业解决实际问题”的核心导向，原则上需包含“使用前”与“使用后”的效率、成本或体验对比；除成品外，需提交《应用说明书》，详细阐述所使用的数字工具名称、具体操作步骤、应用场景及推广价值，以证明对工具的深度驾驭与实操能力。

赛道三：智能体创新

定位：聚焦解决实际问题，降低 AI 应用门槛，鼓励参赛者利用大模型、自动化工具、低代码/无代码开发平台或编程技术开发“智能体”（Agent），推动人工智能技术在垂直领域的普惠落地。

推荐主题：

(1) 数智政务·服务帮手：结合“高效办成一件事”改革，开发智能导办与政策精准推送的智能体应用。

(2) 数智转型·行业增效：针对制造、教育、医疗、农业等领域痛点，设计自动化处理 workflow。

（3）数智伴学·教育助教：面向学生、家长及教师，开发个性化辅导、心理疏导与 AI 教研辅助智能体。

（4）数智健康·民生守护：聚焦个人健康管理、用药提醒、康复训练与远程问诊导诊等医疗民生场景。

（5）虚实共生·多态交互：融合语音、视觉、手势等多模态技术，开发跨模态理解、虚实联动或无障碍交互智能体。

作品形式：参赛作品须包含可运行的程序/应用与完整的辅助材料，如可运行的智能体程序、大模型微调应用、RAG（检索增强生成）问答系统、自动化工作流或基于低代码/无代码平台构建的应用等；配套演示视频需展示核心功能与交互流程；技术文档需含系统架构图、核心逻辑说明及提示词（Prompt）设计。

参赛要求：作品必须为参赛者原创，AI 生成内容需标注，确保知识产权合规；作品必须可安装/运行，提供测试账号（如需）或完整配置说明；支持低代码与编程开发，低代码作品需提交平台导出文件（或完整配置截图）；编程作品需提交核心源代码（或技术实现文档）。

3. 报名流程：

（1）登录湖南省全民数字素养与技能提升平台（<https://www.dlstraining.cn/>）“湖南省提升全民数字素养与技能大赛”专区。

（2）按参赛要求提交参赛报名表、作品及相关附件材料（文档/图片/视频）。提交的参赛资料需完整、清晰，包括但不限于

参赛作品申报表、介绍文档、演示视频、代码（如有）、数据集（如有）等。附件材料中，文档要求字数控制在 2000 字以内；图片要求为 JPG 格式；视频要求为 MP4 格式，时长不超过 5 分钟，分辨率在 1080P 及以上，文件大小不超过 200MB。

（3）大赛作品提交截止时间为 8 月 31 日。

4. 比赛说明：

（1）相关作品由参赛单位审核后安排专人负责报名并提交资料，以自由职业者报名的人员需提供相关资料。

（2）学生组、教师组每个参赛单位最多限报作品 10 个，行业从业组不限额，以个人报名为主、单位推荐为辅。

（3）每位参赛者/团队在数字技能类赛道中限报 1 件作品（作品尚未获得过省级以上相关赛事奖项），但可同时参加数字素养类答题。

（4）所有资料须确保原创性，不得侵犯他人知识产权。

六、赛事评选

（一）数字素养类

线上答题，根据答题成绩筛选获奖选手：

1. 参赛者每天答题最佳成绩计入积分，最终积分、答题速度将作为累计分数排行榜统计的依据。

2. 参赛者每天答题最佳成绩计入积分，当天积分、答题速度将作为当日分数排行榜统计的依据。当日分数排行榜第一名将获得“数字素养达人”称号（约 20 天答题每天 1 名）。

（二）数字技能类

1. 初评：线上提交作品，由专家评委团进行初评，筛选出进入复评的作品。

2. 复评：专家评委团综合评分（企业技术专家参与评审，注重作品实用性，视情况进行线下答辩、“场景模拟演示”环节）。

3. 展示：对获奖作品进行线上集中宣介，部分优秀作品在长沙市举办展览展示。

七、奖项设置

（一）数字素养类

总奖项不超过 20 个，“数字素养达人” 20 名。

（二）数字技能类

1. 行业从业组

总奖项不超过 50 个。

2. 学生组

总奖项不超过 70 个，并为获奖作品的指导教师（每个作品指导教师不超过 2 人）颁发“优秀指导教师”荣誉证书。

3. 教师组

总奖项不超过 70 个。

（三）优秀组织单位

对高度重视竞赛活动、组织工作成绩突出的参赛单位、技术支持单位授予“优秀组织单位”（30 个）。

（四）奖项说明

1. 所有奖项分别发放荣誉证书或奖杯，优秀组织单位颁发奖牌。

2. 以上所有奖项根据参赛选手、作品数量、作品质量情况进行适当调整。

3. 大赛优秀作品纳入“湖南省全民数字素养与技能提升平台”，面向社会进行专题展示，对具备成果转化条件的优秀获奖项目由组委会对接相关单位、平台优先进行成果孵化。

八、赛事要求

（一）本次大赛为公益性赛事，全程不收取参赛费用，各参赛队交通和食宿费用自理。

（二）各参赛单位要高度重视本次大赛，积极组织人员参赛，确保参赛作品的质量和水平。参赛单位应为参赛人员/团队提供必要的支持和保障，包括但不限于技术指导、设备支持等。

（三）参赛选手需严格遵守大赛的各项规则和要求，如有违规行为，将取消参赛资格，并追究相关责任。

（四）组委会办公室负责大赛组织和具体实施工作。

联系人及联系方式：

行业从业组：黄时中 18900792778

学 生 组：沈坚勇 18573357335

教 师 组：郑志凌 13786156740

联系邮箱：hnwxbxxh@163.com

官网：参赛者可通过省委网信办官方微信公众号“网信湖南”、

红网、湖南省全民数字素养与技能提升平台
(<https://www.dlstraining.cn/>) “湖南省提升全民数字素养与技能大赛”专区获取更多赛事信息。

- 附件：1. 2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛
参赛报名表（数字技能类）
2. 2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛
参赛报名表（汇总表）
3. 2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛
评分标准（数字技能类）

附件 1

2026 年湖南省提升全民数字素养与技能
大赛参赛报名表（数字技能类）

单位名称: _____

项目名称				
主题赛道			参赛组别	
项目 负责 人信 息	姓名		联系电话	
	通讯地址			
	E-mail			
指导教师(限 2 人)		(仅限学生组填写)		
项目成员(限 5 人)				
项目简介:				
本作品为原创作品,不侵犯任何第三者的 知识产权、名誉权或隐私权。同意主办方 对参赛作品进行资源共享。		单位推荐意见:		
项目负责人签名:		(签章)		
年 月 日		年 月 日		

注: 此表一式两份, 项目负责人签名、单位盖章, 附件材料随报名表同时提交。

附件 2

2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛参赛报名表（汇总表）

单位名称:

(加盖公章)

填报人:

联系电话:

序号	项目名称	项目负责人	联系方式	备注

注：此表为“数字技能类”参赛单位推荐汇总表，每单位每类最多限报作品 10 个。

附件 3

2026 年湖南省提升全民数字素养与技能大赛 评分标准（数字技能类）

数字技能类赛事评审坚持公平、公正、公开原则，采取专家初评、复评两轮评审制。评审根据参赛者身份标签（学生组 / 教师组 / 行业从业组）执行差异化评判标准。

一、通用评审维度

以下评审维度适用于数字技能类所有赛道及组别，各赛道根据自身特点对权重进行适当调整。

评审维度	评分说明
作品规范性	参赛资料完整、清晰，符合大赛提交要求。说明文档完整规范，表述清晰；视频画质合格、时长符合要求；文件命名规范，材料齐全。
创新性	作品立意新颖，具有想象力和个性表现力。在选题视角、技术应用、解决方案等方面有独到之处；能够针对相关社会与民生问题提出创新性解决方案。
实用性	作品紧密围绕“提升全民数智素养 共享美好数智未来”主题，能够切实解决生活、生产、社会治理等方面的具体问题。具备实际应用价值和推广可行性。
技术性	数字技术应用合理有效，工具使用熟练，操作规范流畅。技术路线清晰，实现方式得当，体现对数字工具的深度驾驭能力。
完整性	作品结构完整，逻辑清晰，内容科学准确。功能完成度好，达到预期目标。配套材料（创作说明书 / 应用说明书 / 技术文档等）完备。

二、赛道差异化评分权重

赛道一：数字文创设计

侧重文化内涵表达、创意独特性与视觉呈现效果。

评审维度	权重	赛道侧重说明
作品规范性	10%	材料完整，AI 生成内容标识规范
创新性	30%	创意独特性、文化解读深度、艺术表现力
实用性	15%	文化传播价值、社会影响力
技术性	20%	AI 工具 / VR / AR 等技术应用水平
完整性	25%	作品完成度、创作说明书质量、视觉美学

赛道二：数字工具应用

侧重解决实际问题的实操能力与应用成效。

评审维度	权重	赛道侧重说明
作品规范性	10%	材料完整，操作演示清晰
创新性	20%	应用场景选择的独特性、解决方案的新颖性
实用性	35%	解决实际痛点的有效性、“使用前”与“使用后”对比成效
技术性	20%	工具驾驭能力、操作熟练度
完整性	15%	应用说明书质量、推广价值论证

赛道三：智能体创新

侧重技术实现能力、系统完整性与可运行性。

评审维度	权重	赛道侧重说明
作品规范性	10%	材料完整，程序可安装 / 运行
创新性	25%	技术路线创新性、应用场景开拓性
实用性	20%	解决实际问题的效果与应用前景
技术性	25%	技术实现难度、系统架构合理性、代码 / 配置质量
完整性	20%	功能完成度、技术文档质量、演示效果

三、分组差异化评审要点

评审专家在各自组别内执行差异化评判标准：

（一）行业从业组

侧重考查数字技能在实际工作岗位、生产生活场景中的综合应用与落地能力。重点评审：作品的行业适配性、解决实际问题的有效性、可推广性与商业价值。

（二）教师组

重点考察数字技术在教育教学、科研创新及校园管理中的融合应用。重点评审：教学场景的贴合度、减轻教师负担的实际效果、教育推广价值。

（三）学生组

侧重考查青年学生的数字创新思维、前沿技术掌握程度及解决实际问题的潜力。重点评审：创意独特性、技术学习与应用能力、成长潜力。

四、评分说明

所有评分维度满分均为 100 分，按权重折算后计入总分。

作品涉及 AI 生成内容的，须按国家标准添加显著标识；未按规定标识的，酌情扣分。

参赛作品须为原创，不得侵犯他人知识产权。经查实存在抄袭或侵权行为的，取消参赛资格。

以上评分标准可根据实际参赛作品数量、质量情况进行适当调整，最终解释权归大赛组委会所有。

